

CÀPSULES FORMATIVES

Accions de formació en diferents àmbits per millorar la gestió de l'empresa

BY GLOBALleida



CÀPSULA FORMATIVA: Com utilitzar la gamificació per aconseguir els objectius

Objectiu: Divertir-se mentre s'aprèn com utilitzar les dinàmiques i mecàniques dels jocs per tal d'assolir els objectius de l'empresa, aconseguint la motivació, participació, interès o fidelització tant dels clients, treballadors, estudiants o seguidors. Durant la sessió, es realitzaran 2 pràctiques, reptes i casos d'èxit que ajudaran a adquirir millor els coneixements

Continguts:

- El joc, una llengua universal. Beneficis dels videojocs. Tipus de jugadors.
- Què és la Gamificació? Els seus inicis i el seu futur segons les grans consultores. Objectius i beneficis
- Diferències amb Advergaming, Ludificació, Serious Games.
- Casos d'èxit d'emprenedors modificant conductes gamificades.
- Les 6 paraules claus.
- La importància del Transmedia, Storytelling i la Narrativa.
- Motivacions intrínseques i extrínseques.
- Mecàniques i dinàmiques dels jocs.
- Efectes Psicològics. Dopamina, Serotonina, Oxitocina i Endorfines.
- Piràmide de Maslow, Efecte Zeigarnik i Teoria del Flux, exemple Candy Crash.
- La importància de saber regular bé una estratègia gamificada.

A càrrec d'**Angel Fulquet Sales** CEO Gamification Games, Consultor y Formador en Gamificació, Marketing Digital. Game Designer, Creador de "Image Quiz" i d'estructures gamificades per empreses.

Data: 26 de febrer de 2018

Horari: de 10 a 14 h

Lloc: Viver FP Emprèn. Turó de Gardeny, davant del Magical

Nombre de places: 15

Inscripcions: cmolineropaeria.cat fins al 20 de febrer. Assumpte: Gamificació

FPemprèn
Lleida

ORGANITZA:



Diputació de Lleida
Ceulleida

LA PAERIA



Ajuntament de Lleida

AMB EL SUPORT:



Generalitat de Catalunya
Departament d'Empresa
i Ocupació

catalunya
emprèn



Junts pel territori



Unió Europea
Fons Social Europeu
L'FSE inverteix en el teu futur